心得体会

1. c++是c语言的超集，二者有很多的共通性，因此学习中可以利用c语言的基础来更好的掌握c++。
2. c++和c语言一样高效简洁，同时也比c语言更加的安全。
3. c++主要是面向对象程序设计。
4. 在c++中，调用函数首先要有函数声明，且定义函数需要返回值。
5. 在函数声明中，函数声明可以不包含参数名字，只有参数类型，但是加上参数名会使原型更加清晰。
6. 重载函数在调用时，不能用函数名字来当依据。
7. 内联函数事宜代码小，且频繁调用时，而且内联函数中不能有复杂的控制语句。
8. 指定默认值的参数都必须在不指定默认值的右边。
9. 重载函数的参数类型和数量不同，返回值类型和函数名都一样。
10. 在c++中，引用是特别重要的，需要熟练掌握使用它，但是不能建立void类型的引用。

十一、const比#define的安全性更高，定义常量一定要用const。

2.1

1)     C++是C的超集，保持与C的兼容。

2)   保持了C的简洁、高效和接近汇编语言等特点，并对C的功能作了不少扩充。用C++编写的程序比C更安全，可读性更好，代码结构更为合理。

3)  程序质量高。

4)   增加了面向对象机制。

2.4

没有函数声明； 函数定义没有写返回值类型。

2.5

（1）等价，函数声明可以省略参数的名字。

（2）不等价，第二个的函数定义不能省略参数的名字。

2.10、B

2.11、A

2.12、C

2.13、B

2.15、C

2.18、101

2.19、10 10

2.21、如 #include<iostream>

using namespace std;

int main()

{int a=1;

#define T1 a+a

#define T2 T1-T1

cout<<”T2 is”<<T2<<endl；

return 0;

}

应打印出T2 is 0，但实际结果是T2 is 2

因为c++把第七行语句解释成cout<<”T2 is”<<a+a-a+a<<endl;

如果把#define换成const，将不会引起错误。